

■ ИНФОРМАТИКА (ИД)

Назив студијског програма

Докторске академске студије – Информатика

Ниво и врста студија

Докторске академске

Научни назив

Доктор наука – рачунарске науке

Сврха студијског програма

Образовање научних радника из области информатике, који се баве истраживањима на универзитетима и другим високошколским установама (у својству наставника), научним институтима, или у другим институцијама – па и привредним субјектима – чији значајан сегмент делатности представља научно-истраживачки рад.

Приликом уписа на почетну годину докторских студија, кандидати полажу **пријемни испит** који се састоји из два дела. Први део пријемног испита представља проверу знања из базичних информатичких области, док други део представља проверу знања из конкретних информатичких области у зависности од будућег усмерења кандидата. На другом делу пријемног испита кандидат бира 1 од 2 питања из понуђених информатичких области. Детаљнија правила у вези са полагањем пријемног испита налазе се у неком од претходних делова информатора. Та правила и остали детаљи (термин одржавања, области које долазе у обзир...) ће бити доступни на Департману.

У податку о броју часова, први број се односи на недељни број часова предавања, а други на самосталан истраживачки рад студента.

Изборни предмети се бирају са листе дате на наредној страни. Они се полажу као и на другим нивоима студија, испуњавањем предиспитних обавеза и полагањем испита.

Семинар представља тематски уже оријентисан, специјализован облик наставе који се изводи по договору са студентима, и представља основу за самостални истраживачки рад студента. Кроз семинаре се студент докторских студија упућује у истраживачки рад који води изради докторске дисертације. Департман на почетку школске године објављује списак докторских семинара које ће организовати у тој школској години.

ИД – Структура курикула

| | | Код | Предмет | Фонд ч. | ЕСПБ | Σ _{год} | Σ |
|-----|----|-------|------------------------------|---------|------|------------------|---|
| I | 3. | | Изборни предмет 1 | 3+0 | 7 | 60 | |
| | | ИД211 | Семинар 1 | 2+15 | 16 | | |
| | Л. | ИД012 | Методи истраживања | 3+0 | 7 | | |
| | | | Изборни предмет 2 | 3+0 | 7 | | |
| | | | Изборни предмет 3 | 3+0 | 7 | | |
| | | ИД212 | Семинар 2 | 2+15 | 16 | | |
| II | 3. | | Изборни предмет 4 | 3+0 | 7 | | |
| | | | Изборни предмет 5 | 3+0 | 7 | | |
| | | ИД213 | Семинар 3 | 2+15 | 16 | | |
| | Л. | | Изборни предмет 6 | 3+0 | 7 | | |
| | | | Изборни предмет 7 | 3+0 | 7 | | |
| | | ИД214 | Семинар 4 | 2+15 | 16 | | |
| III | | ИД311 | Израда докторске дисертације | | 60 | 60 | |

ИД – Изборни предмет

| ЗИМСКИ СЕМЕСТАР | | ЛЕТЊИ СЕМЕСТАР | |
|-----------------|----------------------------------|----------------|--|
| Код | Предмет | Код | Предмет |
| ИД011 | Моделирање система | ИД013 | Развој система |
| ИД021 | Дискретна математика | ИД014 | Напредне теме софтверског инжењерства |
| ИД101 | Еволуција софтвера | ИД023 | Теорија алгоритама |
| ИД103 | Развој заснован на компонентама | ИД102 | Валидација и тестирање софтвера |
| ИД110 | Безбедност у рачунарским мрежама | ИД104 | Софтверско инжењерство у критичним системима |
| ИД111 | Комбинаторне и позиционе игре | ИД105 | Базе података |
| ИД112 | Геометријски алгоритми | ИД107 | Програмске парадигме |
| ИД115 | Операциона истраживања | ИД108 | Електронско пословање и моделирање |
| ИД016 | Агенти и мултиагентски системи | ИД109 | Вештачка интелигенција |
| ИД122 | Фази системи | ИД113 | Дискретне вероватносне структуре |
| ИД019 | Паралелно програмирање | ИД015 | Квалитет софтвера |
| ИД024 | Хомогене структуре 1 | ИД017 | Машинско учење |
| | | ИД025 | Хомогене структуре 2 |
| | | ИД018 | Дигиталне архиве |